

Poängplan

Gymnasiegemensamma ämnen	1050p
Engelska Nivå 1	100
Engelska Nivå 2	100
Historia Nivå 1a1	50
Idrott och hälsa Nivå 1	100
Matematik Nivå 1c	100
Matematik Nivå 2c	100
Naturkunskap Nivå 1a1	50
Religionskunskap Nivå 1	50
Samhällskunskap Nivå 1b	100
Svenska Nivå 1/SVA	100
Svenska Nivå 2/SVA	100
Svenska Nivå 3/SVA	100
Övriga gemensamma kurser	300p
Individuellt val - valfria kurser	200
Gymnasiearbete	100
Programgemensamma ämnen	550p
Fysik Nivå 1b	150
Kemi Nivå 1	100
Matematik – fortsättning Nivå 1c	100
Teknik Nivå 1	100
Teknik Nivå 2	100



Teknikprogrammet

Om programmet

Teknik finns idag i nästan allt och i nästan alla jobb. Därför behövs olika människor som vill vara med och påverka, utveckla och tänka nytt.

Teknikprogrammet passar dig som vill förstå hur teknik, problem-lösning och nya idéer hänger ihop. Här får du utveckla ditt sätt att tänka genom verkliga frågeställningar och projekt. Du behöver inte kunna allt från början. Tillsammans tar vi oss vidare steg för steg.

På NTI Gymnasiet kopplar vi lärande med görande. Du läser bland annat matematik, fysik, kemi, teknik och programmering samtidigt som du får testa idéer i praktiken.

Efter gymnasiet

Efter programmet har du bred behörighet och kan söka dig vidare till nästan alla universitets- och högskoleutbildningar. Du kan exempelvis läsa vidare till ingenjör, arkitekt, produktutvecklare, spel- och mjukvaruutvecklare eller industridesigner.

För dig som läst Informations- och medieteknik eller Teknikvetenskap har du även möjlighet att läsa ett fjärde tekniskt år inom mjukvaru-utveckling på samma skola. Efter avslutade studier får du en examen som gymnasieingenjör, vilket ger dig fördjupade kunskaper och stärker dina möjligheter till arbete eller vidare studier inom IT- och teknikområdet.

Läs om inriktningarna och

se fortsättning av poängplanen på nästa sida →

Med reservation för eventuella ändringar. Se hemsidan för uppdaterad information om programmet och poängplan.

Poängplan

Inriktning Design och produktutveckling	300p
Bild och visualisering Nivå 1	100
Design Nivå 1	100
Konstruktion Nivå 1	100
Profil Design och konstruktion	300p
CAD Nivå 1	100
Digitalt skapande Nivå 1	100
Design Nivå 2	100
Profil Ingenjör	500p
CAD Nivå 1	100
Digitalt skapande Nivå 1	100
Design Nivå 2	100
Fysik Nivå 2 (individuellt val)	100
Matematik - fortsättning Nivå 2 (individuellt val)	100
Inriktning Informations- och medieteknik	300p
Informationsteknik Nivå 1	100
Programmering Nivå 1	100
Webbutveckling Nivå 1	100
Profil Programmering och grafik	300p
Programmering Nivå 2	100
Digitalt skapande Nivå 1	100
Gränssnittsdesign Nivå 1	100
Profil Ingenjör	500p
Programmering Nivå 2	100
Digitalt skapande Nivå 1	100
Gränssnittsdesign Nivå 1	100
Fysik Nivå 2 (individuellt val)	100
Matematik - fortsättning Nivå 2 (individuellt val)	100
Inriktning Teknikvetenskap	300p
Fysik Nivå 2	100
Matematik - fortsättning Nivå 2	100
Teknik Nivå 3	100
Profil Bioteknik	300p
Artificiell intelligens Nivå 1	100
Bioteknik Nivå 1	100
Programmering Nivå 1	100

Ansökan

Ansökan till inriktningen teknikvetenskap görs till NTI Gymnasiet Stockholm 2 på Gymnasieantagningen. Övriga inriktningar söker du till NTI Gymnasiet Stockholm 1. Läs mer på s.4

Teknikprogrammet

Våra inriktningar

Design och produktutveckling

- Välj profil →
- Design och konstruktion
- Ingenjör

Här får du arbeta med design, konstruktion och produktutveckling. Du lär dig att utveckla nya produkter och förbättra befintliga lösningar samtidigt som du följer hela processen från idé till färdig produkt. Profilen Ingenjör innehåller de kurser som krävs för att bli behörig till civilingenjörsstudier.

Informations- och medieteknik

- Välj profil →
- Programmering och grafik
- Ingenjör

Här får du arbeta med programmering, grafik och webb. Du utvecklar både tekniska och kreativa färdigheter samtidigt som du bygger en stark grund för vidare studier inom exempelvis mjukvaruutveckling och datateknik. Du har också möjlighet att certifiera dig inom exempelvis Unity och ITS. Profilen Ingenjör innehåller de kurser som krävs för att bli behörig till civilingenjörsstudier.

Teknikvetenskap

- Profil →
- Bioteknik

Här får du fördjupa dig inom teknik, matematik och naturvetenskap. Genom laborationer, programmering och projekt inom bland annat bioteknik utvecklar du din förmåga att undersöka, analysera och lösa problem. Utbildningen ger en stark grund för vidare studier inom exempelvis teknik, naturvetenskap och medicin.

Poängplan

Gymnasiegemensamma ämnen	1050p
Engelska Nivå 1	100
Engelska Nivå 2	100
Historia Nivå 1a1	50
Idrott och hälsa Nivå 1	100
Matematik Nivå 1c	100
Matematik Nivå 2c	100
Naturkunskap Nivå 1a1	50
Religionskunskap Nivå 1	50
Samhällskunskap Nivå 1b	100
Svenska Nivå 1/SVA	100
Svenska Nivå 2/SVA	100
Svenska Nivå 3/SVA	100
Övriga gemensamma kurser	300p
Individuellt val - valfria kurser	200
Gymnasiearbete	100
Programgemensamma ämnen	550p
Fysik Nivå 1b	150
Kemi Nivå 1	100
Matematik – fortsättning Nivå 1c	100
Teknik Nivå 1	100
Teknik Nivå 2	100
Inriktning	300p
Digitalt skapande Nivå 1	100
Programmering Nivå 1	100
Animation Nivå 1	100
Spets spelutveckling	300p
Programmering Nivå 2	100
Artificiell intelligens Nivå 1	100
Gränssnittsdesign Nivå 1	100

På spetsutbildningen kan du även lägga till tillvalskurser (100p vardera): digitalt skapande nivå 2, tillämpad programmering nivå 1 och nivå 2, animation nivå 2, gränssnittsdesign nivå 2, programmering, algoritmer och datastruktur nivå 1 och nivå 2.

Om spetsutbildningar

En spetsutbildning möjliggör fördjupning inom ett område du gillar, med högre tempo och avancerade kurser på högskolenivå.

När du söker till en spetsutbildning behöver du göra ett färdighetsprov. Du hittar mer information på vår hemsida.

Utbildningen är riksrekryterande, vilket betyder att du kan söka den oavsett var i Sverige du bor.



Spetsutbildning

På vår spetsutbildning Spelutveckling får du fördjupa dig inom programmering, grafik och digitalt skapande samtidigt som du utvecklar en bred teknisk grund.

Teknikprogrammet - Spelutveckling

Här arbetar du med spelutveckling i moderna spelmotorer som Unity och Unreal Engine. Du lär dig programmering i bland annat C# och får skapa 3D-miljöer, animationer och användargränssnitt. Genom projekt får du utveckla både tekniska och kreativa färdigheter tillsammans med andra som delar ditt intresse.

Utbildningen sker i samarbete med personer inom spelbranschen och med universitet, högskolor och yrkeshögskolor. Du får möjlighet att utvecklas i snabb takt och kan även ta del av undervisning på KTH under gymnasietiden.

Samtidigt läser du matematik, fysik, kemi och teknik, vilket ger dig en bred grund för vidare studier inom teknikområdet.

Efter gymnasiet

Efter utbildningen har du många vägar att välja mellan. Du kan exempelvis studera vidare inom spelutveckling, programmering, datateknik eller ingenjörsområdet. Utbildningen ger också en stark grund för dig som vill arbeta med digital utveckling, grafik eller mjukvaruutveckling i framtiden.

Efter utbildningen har du även möjlighet att läsa ett fjärde tekniskt år inom mjukvaruutveckling på samma skola. Efter avslutade studier får du en examen som gymnasieingenjör, vilket ger dig fördjupade kunskaper och stärker dina möjligheter till arbete eller vidare studier inom IT- och teknikområdet.

Med reservation för eventuella ändringar. Se hemsidan för uppdaterad information om programmet och poängplan.

Poängplan

Gymnasiegemensamma ämnen	1050p
Engelska Nivå 1	100
Engelska Nivå 2	100
Historia Nivå 1b	100
Idrott och hälsa Nivå 1	100
Matematik Nivå 1c	100
Matematik Nivå 2c	100
Religionskunskap Nivå 1	50
Samhällskunskap Nivå 1b	100
Svenska Nivå 1/SVA	100
Svenska Nivå 2/SVA	100
Svenska Nivå 3/SVA	100
Övriga gemensamma kurser	300p
Individuellt val - valfria kurser	200
Gymnasiearbete	100
Programgemensamma ämnen	550p
Biologi Nivå 1	100
Fysik Nivå 1b	150
Kemi Nivå 1	100
Matematik – fortsättning Nivå 1c	100
Moderna språk Nivå 1c	100
Inriktning Naturvetenskap	400p
Biologi Nivå 2	100
Fysik Nivå 2	100
Kemi Nivå 2	100
Matematik - fortsättning Nivå 2	100
Profil Bioteknik	200p
Bioteknik Nivå 1	100
Naturvetenskaplig specialisering Nivå 1	100

Ansökan

Ansökan till naturvetenskapsprogrammet görs till NTI Gymnasiet Stockholm 2 på Gymnasieantagningen. Läs mer på s.4



Naturvetenskapsprogrammet

Naturvetenskap hjälper oss att förstå världen omkring oss och hitta lösningar på framtidens utmaningar. På naturvetenskapsprogrammet utvecklar du dina kunskaper inom matematik, kemi, fysik och biologi samtidigt som du får en bred högskolebehörighet.

Naturvetenskap

Profil → Bioteknik

Hos oss kopplas lärande med görande genom laborationer, fältstudier och projekt där du får undersöka, testa och lösa problem tillsammans med andra. Du får arbeta i vårt sciencelab och makerspace och lära dig om exempelvis bioteknik för att utforska hur naturvetenskap och teknik kan användas för att möta framtidens utmaningar.

Utbildningen bygger på ett vetenskapligt arbetssätt där du får utveckla ditt kritiska tänkande, analysera resultat och dra egna slutsatser. Samtidigt fördjupar du dina kunskaper inom naturvetenskapliga ämnen och förbereder dig för vidare studier på högskola och universitet.

Efter gymnasiet

Efter utbildningen har du bred högskolebehörighet och många möjligheter att studera vidare. Genom våra avancerade kurser i matematik och engelska har du möjlighet att få full behörighet till alla högskoleutbildningar och samla värdefulla meritpoäng. Du kan exempelvis utbilda dig till läkare, ingenjör, veterinär, forskare eller inom många andra områden där naturvetenskap spelar en viktig roll.

Med reservation för eventuella ändringar. Se hemsidan för uppdaterad information om programmet och poängplan.

Poängplan

Gymnasiegemensamma ämnen	900p
Engelska Nivå 1	100
Engelska Nivå 2*	100
Historia Nivå 1a1	50
Idrott och hälsa Nivå 1	100
Matematik Nivå 1a	100
Naturkunskap Nivå 1a1	50
Religionskunskap Nivå 1	50
Samhällskunskap Nivå 1a1	50
Svenska Nivå 1/SVA	100
Svenska Nivå 2/SVA*	100
Svenska Nivå 3/SVA*	100
Övriga gemensamma kurser	300p
Individuellt val - valfria kurser	200
Gymnasiearbete	100
Programgemensamma ämnen	400p
Automationsteknik Nivå 1	100
Dator- och kommunikationsteknik Nivå 1	100
Elteknik Nivå 1	100
Energiteknik Nivå 1	100
Inriktning Dator- och kommunikationsteknik	600p
Dator- och kommunikationsteknik nivå 2	150
Dator- och kommunikationsteknik Nivå 3	150
Nätverksadministration Nivå 1	100
Nätverksteknologier Nivå 1	100
Programmering Nivå 1	100
Profil IT och nätverk	600p
Artificiell intelligens Nivå 1	100
Kommunikationsnät Nivå 1	100
Nätverksadministration Nivå 2	100
Nätverksteknologier Nivå 2	100
(Support och servicearbete Nivå 1)	100
Tillämpad programmering Nivå 1	100

*Krävs för grundläggande högskolebehörighet men går att välja bort



El- och energiprogrammet

Yrkesprogram

Vill du arbeta med datorer, nätverk och IT i praktiken? På el- och energiprogrammet med inriktning dator- och kommunikationsteknik får du lära dig hur digital teknik fungerar, används och utvecklas.

Dator- och kommunikationsteknik

Profil → IT och nätverk

Här bygger du kunskaper inom datorteknik, nätverk, IT-säkerhet och programmering. Du lär dig bland annat att installera och konfigurera nätverk, hantera dator- och kommunikationssystem samt förstå hur säkra och stabila IT-miljöer byggs upp. Du behöver inga förkunskaper inom området. Hos oss får du utvecklas steg för steg.

El- och energiprogrammet har ett eget yrkescampus vid Odenplan. Här arbetar du med verklighetsnära projekt i vårt IT-labb och Cisco-labb samtidigt som du utvecklar praktiska färdigheter inför arbetslivet. Du får också möjlighet att ta certifieringar inom Microsoft och Cisco samt genomföra minst 15 veckors APL på företag inom IT-branschen.

Efter gymnasiet

Efter studenten kan du börja arbeta direkt inom IT-branschen. Du kan exempelvis arbeta som IT-tekniker, nätverkstekniker, IT-support eller inom IT-säkerhet. Du har också möjlighet att läsa kurser som ger dig grundläggande högskolebehörighet om du vill studera vidare efter gymnasiet.

Med reservation för eventuella ändringar. Se hemsidan för uppdaterad information om programmet och poängplan.

Poängplan

Gymnasiegemensamma ämnen	1150p
Engelska nNivå 1	100
Engelska Nivå 2	100
Historia Nivå 1b	100
Historia Nivå 2b	100
Idrott och hälsa Nivå 1	100
Matematik Nivå 1b	100
Naturkunskap Nivå 1b	100
Religionskunskap Nivå 1	50
Samhällskunskap Nivå 1b	100
Svenska Nivå 1/SVA	100
Svenska Nivå 2/SVA	100
Svenska Nivå 3/SVA	100
Övriga gemensamma kurser	300p
Individuellt val - valfria kurser	200
Gymnasiearbete	100
Programgemensamma ämnen	150p
Estetisk kommunikation Nivå 1	100
Konstarterna och samhället Nivå 1	50
Inriktning Estetik och media	400p
Digitalt skapande Nivå 1	100
Medieproduktion Nivå 1	100
Medieproduktion Nivå 2	100
Medieteori Nivå 1	100
Profil Animation och illustration	500p
Animation Nivå 1	100
Animation Nivå 2	100
Animation Nivå 3	100
Digitalt skapande Nivå 2	100
Grafisk illustration Nivå 1	100

Som individuellt val erbjuder vi bland annat matematik nivå 2b, för dig som vill ha särskild behörighet för högskola och universitet.



Estetiska programmet

Bakom design, spel, appar, film och digitala upplevelser finns människor som skapar, testar idéer och tänker nytt. På estetiska programmet får du utveckla både din kreativitet och dina tekniska färdigheter.

Estetik och media

Profil → Animation och illustration

Här lär du dig om digital design, illustration, foto, animation och rörlig media med hjälp av moderna verktyg och programvaror som används i branschen. Många elever börjar hos oss med ett intresse för att rita och får utveckla sina idéer genom digitalt skapande, berättande och olika kreativa processer. Du får bland annat arbeta med karaktärsdesign, grafisk formgivning och animation samtidigt som du utvecklar din förståelse för olika medier och uttrycksformer.

Du arbetar i Mac-miljö och har tillgång till bland annat designstudio, ljudstudio, ritplattor och kamerautrustning. Tillsammans med andra får du testa idéer, utveckla egna projekt och bygga en portfolio med arbeten du kan använda vidare efter gymnasiet.

Vi kopplar samman lärande med görande. Genom praktiska projekt lär du dig att kommunicera genom olika digitala medier och förstå hur design används i verkligheten. Samtidigt utvecklar du steg för steg ditt kreativa uttryck. Du får också möjlighet att ta certifieringar inom Adobe Creative Cloud och delta i studiebesök som ger inblick i kreativa utbildningar och yrkesroller.

Efter gymnasiet

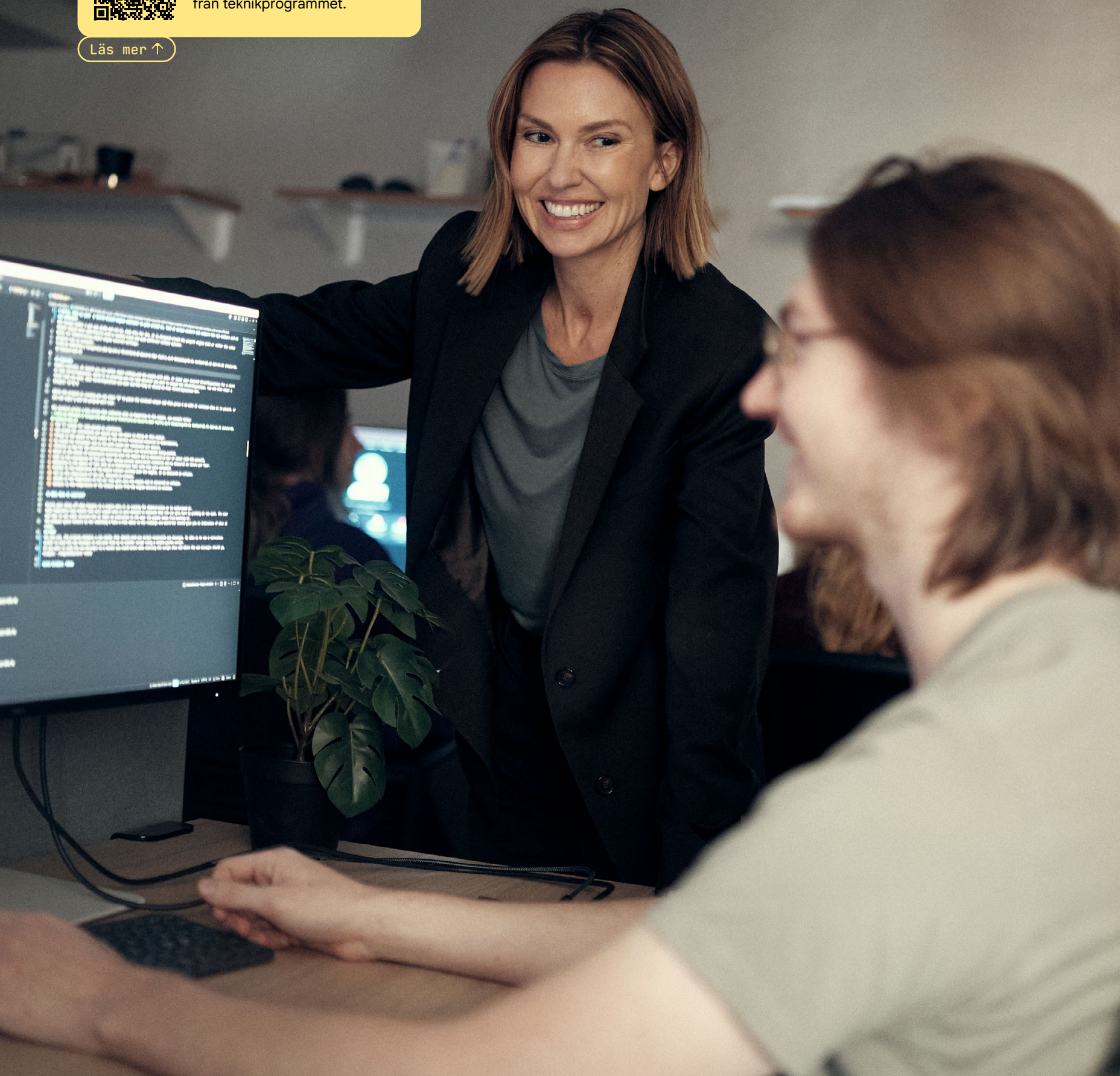
Efter utbildningen har du högskolebehörighet och kan välja flera olika vägar framåt. Du kan exempelvis studera vidare inom design, media och spelgrafik och senare arbeta som grafisk formgivare, animatör, illustratör, fotograf eller UX-designer.

Med reservation för eventuella ändringar. Se hemsidan för uppdaterad information om programmet och poängplan.



Utbildningen är öppen för alla elever upp till 22 år med examen från teknikprogrammet.

Läs mer ↑



Plugga ett tekniskt fjärde år och bli gymnasieingenjör!

NTI Gymnasieingenjör TE4

Inriktning → Mjukvarudesign

Gymnasieingenjör är ett valbart fjärde år för dig som läst teknikprogrammet och vill fördjupa dig inom mjukvarudesign. Utbildningen är CSN-berättigad, leder till en gymnasieingenjörsexamen och ger dig praktisk erfarenhet inför arbetslivet.

Här arbetar du branschnära med skarpa projekt som liknar uppdrag i arbetslivet. Du får en egen arbetsplats på skolan och utvecklar kunskaper inom programmering, problemlösning och mjukvarudesign. Under utbildningen arbetar du med hela utvecklingsprocessen – från idé, analys och modellering till utveckling, testning och färdig lösning.

Undervisningen sker i nära samarbete med branschen och du får stöd av både lärare och mentorer med erfarenhet från området. Samtidigt bygger du ett värdefullt kontaktnät inför framtiden.

Praktik

Utbildningen innehåller 10 veckors praktik där du får omsätta dina kunskaper i verkliga projekt och skapa kontakter inom branschen. Våra elever har bland annat genomfört praktik i Sverige och Japan.

Efter utbildningen

Efter examen som gymnasieingenjör kan du börja arbeta direkt inom IT-branschen eller studera vidare med ett års praktisk erfarenhet i ryggen.